

TEAM PLAY FOR BUILDING

OBIETTIVI

Sperimentare fattori di efficacia ed inefficacia del lavoro in team attraverso i serious games.

DESTINATARI

Titolari, Direttori e Responsabili di funzione e tutti i Responsabili di gestione diretta o indiretta di gruppi di persone.

CONTENUTI

• REWIND

- Mi presento in tre minuti, non di meno: esercitazione videoripresa
- Costruire un discorso: inizio, centro, fine
- Il linguaggio del corpo: congruenza, affidabilità efficacia
- Un modello per tutto: il five elements model

• TEAM

- Cosa è un team e cosa è un gruppo di lavoro
- Cosa vogliamo dal nostro team: esercitazione
- Le fasi di vita del gruppo
- Confronto e scontro nel gruppo di lavoro
- L'inevitabilità dei sottogruppi: interessi e punto di incontro

• PLAY!

- Il dilemma del prigioniero: si può evitare il litigio? (serious game)
- Decidere insieme: naufragio stellare (serious game)

• COLLABORATION

- Riproviamoci! Il kirbo (serious game)
- Il confronto tra i singoli individui: l'eredità (serious game)

DOCENTE

Stefania Panini - formatore da più di 25 anni sulle tematiche HRD, comunicazione e scrittura professionale. Ha insegnato per più di un decennio per l'Università di Pisa (Ingegneria Gestionale) e collaborato con l'università di Bologna (Scienze della Formazione). Senior partner di SolarisLab laboratorio della conoscenza e fondatrice di NetLearningLab, piattaforma per l'e-learning, la consulenza e il coaching online.

DURATA E ORARI

7 ore

SEDI E DATE

REGGIO EMILIA, 16 ottobre

RAVENNA, 3 dicembre

CESENA, 20 settembre

RIMINI, 7 novembre

QUOTA DI PARTECIPAZIONE

250,00 € + IVA az. associate

300,00 € + IVA az. non associate

ISCRIZIONE

Vedi le modalità alle pagine 4 e 5